

Kurzreferenz: HTML

HTML-Grundgerüst.....	1
HTML-Kopfdaten	2
Frames.....	3
Eingebettete Frames (iframes).....	4
Elemente zur Textstrukturierung	5
Tabellen	8
Verweise (Links).....	11
Grafiken.....	12
Formulare.....	13
Multimedia-Objekte.....	16
Weiterführende HTML-Elemente.....	17

HTML-Grundgerüst

HTML-Grundgerüst	<pre><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/transitional.dtd"> <html> <head> <title>Titel</title> </head> <body> <!-- Inhalt der Datei --> </body> </html></pre> <p>Für Titel einen aussagekräftigen Titel vergeben! Den gesamten sichtbaren Inhalt der Datei zwischen <body> und </body> notieren.</p>
Dokumenttyp-Angaben	<pre><!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"> <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/transitional.dtd"> <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd"> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd"> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd"> <!DOCTYPE html> (für HTML 5)</pre>
Kommentare	<pre><!-- Dies ist ein Kommentar --></pre> <p>Zum internen Auskommentieren von Inhalten oder Befehlen. Wird im Browser nicht angezeigt.</p>

HTML-Kopfdaten

Meta-Angabe: Autor	<code><meta name="author" content="Name"></code> Für <code>Name</code> den Namen des Urhebers notieren.
Meta-Angabe: Beschreibung	<code><meta name="description" content="Text"></code> Für <code>Text</code> eine Kurzbeschreibung des Inhalts notieren.
Meta-Angabe: Stichwörter	<code><meta name="keywords" content="Wort, Wort, Wort"></code> Für <code>Wort</code> je ein Stichwort zum Inhalt notieren. Anzahl ist flexibel. Stichwörter durch Kommata trennen.
Meta-Angabe: Zeitstempel	<code><meta name="date" content="yyyy-MM-ddThh:mm:ss+hh:mm"></code> <code>yyyy</code> = Jahr, <code>MM</code> = Monat, <code>dd</code> = Tag, <code>T</code> = fixer Buchstabe, <code>hh</code> = Stunden, <code>mm</code> = Minuten, <code>ss</code> = Sekunden, <code>+/-</code> = Abweichung gegenüber Greenwich in Stunden und Minuten.
Meta-Angabe: Robots	<code><meta name="robots" content="index noindex follow nofollow"></code> Anweisung an Suchmaschinen: <code>index</code> = Auslesen erlaubt, <code>noindex</code> = Auslesen nicht erlaubt, <code>follow</code> = Verweisen folgen erlaubt, <code>nofollow</code> = Verweisen folgen nicht erlaubt.
Meta-Angabe: Zeichensatz	<code><meta http-equiv="content-type" content="Mime-Type; charset=Zeichensatz"></code> Für <code>Mime-Type</code> so etwas wie <code>text/html</code> und für <code>Zeichensatz</code> so etwas wie <code>ISO-8859-1</code> notieren.
Meta-Angabe: Stylesprache	<code><meta http-equiv="Content-Style-Type" content="Mime-Type"></code> Für <code>Mime-Type</code> so etwas wie <code>text/css</code> notieren.
Meta-Angabe: Scriptsprache	<code><meta http-equiv="Content-Script-Type" content="Mime-Type"></code> Für <code>Mime-Type</code> so etwas wie <code>text/javascript</code> notieren.
Meta-Angabe: Originaladresse	<code><meta http-equiv="expires" content="0"></code> Zeitpunkt angeben, ab dem von Originaladresse geladen werden soll. <code>0</code> bedeutet: immer von Originaladresse laden (Proxy-Server ignorieren)
Meta-Angabe: Weiterleitung	<code><meta http-equiv="refresh" content="0; URL=URI"></code> Angaben, wann und welche Adresse automatisch geladen werden soll. <code>0</code> bedeutet: sofort (Angabe bedeutet Verzögerung in Sekunden). Für <code>URI</code> eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad angeben, das nach der angegebenen Zeit automatisch geladen werden soll.
Adressbasis	<code><base href="URI"></code> Für <code>URI</code> eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad angeben, das als Basis für relative Adressierung dienen soll.
Zielfensterbasis	<code><base target="Name"></code> Standardzielfenster für Verweise bei Frames, bei Verweisen selbst ist dann keine Angabe zu <code>target=</code> mehr erforderlich. Für <code>Name</code> den gewünschten Fenstername angeben.
Logische Beziehungen	<code><link rel="Beziehung" title="Titel" href="URI"></code> <code><link rev="Beziehung" title="Titel" href="URI"></code> <code>rel=</code> steht für Beziehung, <code>rev=</code> für Rückbeziehung. Für <code>Beziehung</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>stylesheet</code> = externe Stylesheet-Datei einbinden (Zur Zeit einzig interpretierte Beziehung) Für <code>Titel</code> einen Beschriftungstext notieren für den Fall, dass die Angabe visuell erscheint. Für <code>URI</code> eine Web-Adresse oder ein Ziel der Datei oder Quelle angeben, die verknüpft werden soll.

Frames

Framesets und Frames	<pre><html><head><title>Titel</title></head> <frameset cols="Spalten" rows="Reihen"> <frame src="URI" name="Name"> <noframes> Wird angezeigt, wenn der Browser keine Frames anzeigen kann </noframes> </frameset> </html></pre> <p>Anzeigefenster in Spalten (<code>cols=</code>) oder Reihen (<code>rows=</code>) aufteilen. Zwei oder mehrere Teile in Pixeln oder Prozent angeben, durch Kommata getrennt, z.B. <code>rows="60%,40%"</code>. Wildcard * erlaubt, z.B. <code>cols="200,*"</code>. Verschachtelung von Framesets möglich. Für jedes entstehende Segment ein <code><frame></code>-Tag notieren. Für <code>URI</code> eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Datei angeben, die im Framefenster angezeigt werden soll. Für <code>Name</code> einen Namen notieren. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<code>_</code>), Bindestrich (<code>-</code>), Doppelpunkt (<code>:</code>) oder Punkt (<code>.</code>). Bereich mit <code>noframes</code>-Element notieren wie gezeigt. Inhalt wird nur angezeigt, wenn Browser keine Frames anzeigen kann. Inhalt kann HTML-Elemente enthalten.</p>
Scrollbars in Frames	<pre><frame src="URI" name="Name" scrolling="Option"></pre> <p>Für <code>Option</code> einen der folgenden Werte angeben: <code>yes</code> = Scrollbars anzeigen, <code>no</code> = keine Scrollbars anzeigen (kein Scrollen möglich), <code>auto</code> = Scrollbars bei Bedarf anzeigen (Normaleinstellung).</p>
Abstand/Rand zu Fensterinhalt	<pre><frame src="URI" name="Name" marginwidth="LinksRechts" marginheight="ObenUnten"></pre> <p>Für <code>LinksRechts</code> eine Zahl wie z.B. <code>10</code> notieren, um den Pixelabstand von Frame-Rand zum Frame-Inhalt links und rechts zu bestimmen. Für <code>ObenUnten</code> eine Zahl wie z.B. <code>10</code> notieren, um den Pixelabstand von Frame-Rand zu Frame-Inhalt oben und unten zu bestimmen.</p>
Unveränderbare Fenstergröße	<pre><frame src="URI" name="Name" noresize></pre> <p>Alle benachbarten Frames sind durch <code>noresize</code> mit betroffen.</p>
Rahmendicke/unsichtbare Rahmen	<pre><frame src="URI" name="Name" frameborder="Dicke"> <frameset [...] border="Dicke" frameborder="Dicke" framespacing="Abstand"></pre> <p>HTML-Standard erlaubt nur <code>border</code>-Attribut im <code><frame></code>-Tag. Browser interpretieren diese Angaben jedoch anders als HTML-Standard, nämlich im <code><frameset></code>-Tag. Für unsichtbare Rahmen alle drei Werte für <code>Dicke</code> auf <code>0</code> setzen.</p>

Eingebettete Frames (iframes)

Eingebettete Frames	<pre data-bbox="347 248 1300 331"><iframe src="URI" name="Name" width="Breite" height="Höhe"> Inhalt bei Nichtanzeige </iframe></pre> <p data-bbox="347 353 1513 414">Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Datei angeben, die im Framefenster angezeigt werden soll.</p> <p data-bbox="347 416 1513 477">Für Name einen Namen notieren. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<u> </u>), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p> <p data-bbox="347 479 1209 539">Für Breite und Höhe eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 60% für Größe in Bezug auf Umgebung.</p>
Eigenschaften eingebetteter Frames	<pre data-bbox="347 562 1348 734"><iframe src="URI" name="Name" width="Breite" height="Höhe" scrolling="Option" align="Ausrichtung" hspace="LinksRechts" vspace="ObenUnten" marginwidth="RandLinksRechts" marginheight="RandObenUnten"> Inhalt bei Nichtanzeige </iframe></pre> <p data-bbox="347 757 938 786">Für Option einen der folgenden Werte angeben:</p> <ul data-bbox="347 788 1061 884" style="list-style-type: none"> yes = Scrollbars anzeigen, no = keine Scrollbars anzeigen (kein Scrollen möglich), auto = Scrollbars bei Bedarf anzeigen (Normaleinstellung). <p data-bbox="347 887 1013 916">Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren:</p> <ul data-bbox="347 918 1276 978" style="list-style-type: none"> left = Fenster links ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen rechts vorbei), right = Fenster rechts ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen links vorbei), <p data-bbox="347 981 1401 1041">Für LinksRechts eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Fenster zur Umgebung links und rechts zu bestimmen.</p> <p data-bbox="347 1043 1513 1104">Für ObenUnten eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Fenster zur Umgebung oben und unten zu bestimmen.</p> <p data-bbox="347 1106 1476 1167">Für RandLinksRechts eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Fensterrand zum Fensterinhalt links und rechts zu bestimmen.</p> <p data-bbox="347 1169 1513 1229">Für RandObenUnten eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Fensterrand zum Fensterinhalt oben und unten zu bestimmen.</p>

Elemente zur Textstrukturierung

Überschriften	<pre><h[1-6]>Text</h[1-6]></pre> <p>Sechs Überschriftenebenen sind erlaubt, also z.B. <code><h1>Text</h1></code>.</p>
Textabsätze	<pre><p>Text</p></pre>
Zeilenumbruch erzwingen	<pre>Text alte Zeile
Text neue Zeile</pre>
Aufzählungslisten	<pre> Listeneintrag Listeneintrag </pre>
Bullet-Typ für Aufzählungslisten	<pre><ul type="Typ"> Listeneintrag Listeneintrag </pre> <p>Für <code>Typ</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>circle</code> = Kreis/Punkt, <code>disc</code> = Scheibe/Dateisymol, <code>square</code> = Quadrat.</p>
Nummerierte Listen	<pre> Listeneintrag Listeneintrag </pre>
Nummerierte Listen alphabetisch oder römisch	<pre><ol type="Typ"> Listeneintrag Listeneintrag </pre> <p>Für <code>Typ</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>a</code> = für klein alphabetisch, <code>A</code> = für groß alphabetisch, <code>i</code> = für klein römisch, <code>I</code> = für groß römisch.</p>
Nummerierung beeinflussen	<pre><ol start="Startwert"> Listeneintrag <li value="Fortsetzungswert">Listeneintrag </pre> <p>Für <code>Startwert</code> die Zahl mit dem gewünschten Startwert notieren, für <code>Fortsetzungswert</code> die Zahl mit dem gewünschten Fortsetzungswert innerhalb der Liste.</p>
Definitionslisten (Glossarlisten)	<pre><dl> <dt>Zu definierender Ausdruck</dt> <dd>Definition des Ausdrucks</dd> </dl></pre>
Menülisten	<pre><menu> Listeneintrag Listeneintrag </menu></pre>
Verzeichnislisten	<pre><dir> Listeneintrag Listeneintrag </dir></pre>
Listendarstellung kompakt	<pre><ul compact> <!-- Listeninhalt --> </pre> <p>Ebenso bei <code>ol</code>, <code>menu</code> und <code>dir</code> möglich.</p>

Kurzreferenz HTML

Zitate	<code><blockquote>Text</blockquote></code>
Zitate mit URI-Quellenangabe	<code><blockquote cite="URL">Text</blockquote></code> Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit der Quelle angeben.
Adressen	<code><address>Text</address></code>
Präformatierter Text	<code><pre>Text</pre></code>
Breite eines präformatierten Textes	<code><pre width="Breite">Text</pre></code> Für Breite die gewünschte Zahl der Zeichen pro Zeile angeben.
Logische Textauszeichnung (inline)	<code>betont</code> <code>stark betont</code> <code><code>Quellcode</code></code> <code><samp>Beispiel</samp></code> <code><kbd>Tastatureingabe</kbd></code> <code><var>Variable</var></code> <code><cite>Zitat</cite></code> <code><dfn>Definition</dfn></code> <code><acronym>Abkürzung</acronym></code> <code><abbr>abgekürzte Schreibweise</abbr></code>
Änderungsmarkierungen	<code><ins>eingefügter Text</ins></code> <code>gelöschter Text</code>
Änderungsmarkierungen mit Zeitstempel	<code><ins datetime="yyyy-MM-ddThh:mm:ss+hh:mm">eingefügter Text</ins></code> <code><del datetime="yyyy-MM-ddThh:mm:ss+hh:mm">gelöschter Text</code> yyyy = Jahr, MM = Monat, dd = Tag, T = fixer Buchstabe, hh = Stunden, mm = Minuten, ss = Sekunden, +/- = Abweichung gegenüber Greenwich in Stunden und Minuten.
Textrichtung	<code><bdo dir="Richtung"></code> Für Richtung einen der folgenden Werte notieren: rtl = für rechts nach links, ltr = für links nach rechts.
Physische Textauszeichnung (inline)	<code>fett</code> <code><i>kursiv</i></code> <code><tt>dicktengleich (Tele-Typer)</tt></code> <code><u>unterstricken</u></code> <code><strike>durchgestrichen</strike></code> <code><s>durchgestrichen</s></code> <code><big>größer als normal</big></code> <code><small>kleiner als normal</small></code> <code><sup>hochgestellt</sup></code> <code><sub>tiefgestellt</sub></code>
Allgemeines Block-Element	<code><div>verschiedene HTML-Elemente</div></code> z.B. für CSS-Formatierungen.
Allgemeines Block-Element mit Ausrichtung	<code><div align="Ausrichtung">verschiedene HTML-Elemente</div></code> Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: left = linksbündig, center = zentriert, right = rechtsbündig, justify = Blocksatz.
Allgemeines Block-Element zentriert	<code><center>verschiedene HTML-Elemente</center></code>
Allgemeines Inline-Element	<code>Text</code> z.B. für für CSS-Formatierungen.

Trennlinien	<pre>Text davor <hr> Text danach</pre>
Trennlinien-Eigenschaften	<pre><hr width="Breite" size="Höhe" align="Ausrichtung"></pre> <p>Für Breite eine Zahl wie z.B. 300 für Anzahl Pixel oder einen Prozentwert wie z.B. 50% angeben. Für Höhe eine Zahl wie z.B. 5 für Anzahl Pixel angeben. Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: left = linksbündig, center = zentriert, right = rechtsbündig.</p>
Schriftformatierung	<pre>Text Text Text <basefont size="Größe"> nachfolgender Inhalt <basefont color="#XXXXXX"> nachfolgender Inhalt <basefont face="Schriftart"> nachfolgender Inhalt</pre> <p>font für Inline-Auszeichnung verwenden, basefont als Auszeichnung für alle nachfolgenden Inhalte. size = Schriftgröße, color = Schriftfarbe, face = Schriftart. Für Größe einen Wert von 1 (sehr klein) bis 7 (sehr groß) notieren - 3 ist normal. Oder einen relativen Wert wie z.B. +1, +2 usw. für größer, oder -1, -2 usw. für kleiner. Für #XXXXXX eine hexadezimal notierte RGB-Farbe angeben oder einen erlaubten Farbnamen. Für Schriftart den Namen einer oder mehrerer (alternativer) Schriftarten angeben, mehrere Schriftarten durch Kommata trennen.</p>

Tabellen

Tabellenaufbau	<pre><table border="Dicke"> <tr> <th>Kopfzelle</th> <th>Kopfzelle</th> </tr> <tr> <td>Datenzelle</td> <td>Datenzelle</td> </tr> </table></pre> <p>Tabelle mit sichtbaren Gitternetzlinien durch Angabe von <code>border=</code> im einleitenden Tabellen-Tag, durch Weglassen wird die Tabelle eine blinde Tabelle. Für <code>Dicke</code> eine Zahl wie z.B. 3 für Anzahl Pixel der Dicke des Außenrahmens angeben.</p> <p>Mit <code><col></code>-Tags so viele Spalten vordefinieren wie die Tabelle hat. Gruppieren mit <code>colgroup</code>-Elementen. <code>width</code> = Spaltenbreite (optionale Angabe). Für <code>Breite</code> eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 20%, oder eine Relation zu anderen Spalten (z.B. 4* = 4 Anteile an der Summe so definierter Anteile in den anderen Spalten). <code>span</code> = Angabe zur Breite gilt für so viele Spalten in Folge wie angegeben. Für <code>Anzahl</code> eine Zahl wie z.B. 3 für die Anzahl Spalten angeben, für die die Angaben gelten sollen.</p>
Kopf, Fuß und Körper einer Tabelle	<pre><table> <thead> <!--Tabellenzeilen--> </thead> <tfoot> <!--Tabellenzeilen--> </tfoot> <tbody> <!--Tabellenzeilen--> </tbody> </table></pre> <p>In dieser Reihenfolge notieren.</p>
Zellenabstand und Zelleninnenabstand	<pre><table cellspacing="Abstand" cellpadding="Innenabstand"> <!-- Tabelleninhalt --> </table></pre> <p><code>cellspacing</code> = Abstand der Zellen untereinander, <code>cellpadding</code> = Innenabstand von Zellenrand zu Zelleninhalt. Für <code>Abstand</code> und <code>Innenabstand</code> Zahlen wie z.B. 5 und 10 für die Anzahl der gewünschten Pixel angeben.</p>
Regeln für Außenrahmen	<pre><table border="Dicke" frame="Typ"> <!-- Tabelleninhalt --> </table></pre> <p>Rahmendicke angeben, damit ein Außenrahmen sichtbar ist. Für <code>Dicke</code> eine Zahl wie z.B. 3 für Anzahl Pixel der Dicke des Außenrahmens angeben. Für <code>Typ</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>box</code> = Rahmen rundum, <code>above</code> = Rahmen nur oben, <code>below</code> = Rahmen nur unten, <code>hsides</code> = Rahmen nur oben und unten. <code>vsides</code> = Rahmen nur links und rechts. <code>lhs</code> = Rahmen nur links. <code>rhs</code> = Rahmen nur rechts.</p>

<p>Regeln für Gitternetzlinien</p>	<pre><table border="Dicke" rules="Typ"> <!-- Tabelleninhalt --> </table></pre> <p>Rahmendicke angeben, damit Außenrahmen und Gitternetz sichtbar sind. Für <i>Dicke</i> eine Zahl wie z.B. 3 für Anzahl Pixel der Dicke des Außenrahmens angeben. Für <i>Typ</i> einen der folgenden Werte notieren: <i>none</i> = keine Gitternetzlinien, <i>rows</i> = Linien nur zwischen Tabellenzeilen, <i>cols</i> = Linien nur zwischen Tabellenspalten, <i>groups</i> = Linien nur zwischen Kopf, Körper und Fuß, <i>all</i> = komplettes Gitternetz (Normaleinstellung).</p>
<p>Breiten- und Höhenangaben</p>	<pre><table width="Breite"> <tr> <th width="Breite" height="Höhe">Kopfzelle</th> <th>Kopfzelle</th> </tr> <tr> <td>Datenzelle</td> <td width="Breite" height="Höhe">Datenzelle</td> </tr> </table></pre> <p><i>width</i> = Breite, <i>height</i> = Höhe. Breite der gesamten Tabelle im einleitenden <i><table></i>-Tag angeben, Breite einer Spalte in einem der einleitenden <i><th></i>- oder <i><td></i>-Tags der Spalte, und Höhe einer Tabellenzeile in einem der einleitenden <i><th></i>- oder <i><td></i>-Tags der Zeile. Für <i>Breite</i> eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 20%. Für <i>Höhe</i> eine Zahl wie z.B. 50 für Pixel angeben.</p>
<p>Zeilenumbruch in Zellen verhindern</p>	<pre><th nowrap>Kopfzelle</th> <td nowrap>Datenzelle</td></pre>
<p>Zellen horizontal ausrichten</p>	<pre><th align="Ausrichtung">Kopfzelle</th> <td align="Ausrichtung">Datenzelle</td></pre> <p>Für <i>Ausrichtung</i> einen der folgenden Werte notieren: <i>left</i> = linksbündig, <i>center</i> = zentriert, <i>right</i> = rechtsbündig, <i>justify</i> = Blocksatz, <i>char</i> = um Dezimalzeichen. In diesem Fall <i>char=</i> als zusätzliches Attribut notieren und als Wert ein Dezimalzeichen wie Komma zuweisen (<i>char=","</i>). Mit einem weiteren Attribut <i>charoff=</i> gegebenenfalls angeben, an welcher Position das Dezimalzeichen frühestens vorkommen kann (z.B. <i>charoff="10"</i>).</p>
<p>Zellen vertikal ausrichten</p>	<pre><th valign="Ausrichtung">Kopfzelle</th> <td valign="Ausrichtung">Datenzelle</td></pre> <p>Für <i>Ausrichtung</i> einen der folgenden Werte notieren: <i>top</i> = obenbündig, <i>middle</i> = mittig, <i>bottom</i> = untenbündig, <i>baseline</i> = an gemeinsamer Basislinie, so dass erste Textzeile immer auf gleicher Höhe beginnt.</p>

Hintergrundfarbe	<pre><table bgcolor="#XXXXXX"> <tr bgcolor="#XXXXXX"> <th bgcolor="#XXXXXX">Kopfzelle</th> <td bgcolor="#XXXXXX">Datenzelle</td> </tr> </table></pre> <p>Für <code>#XXXXXX</code> eine hexadezimal notierte RGB-Farbe angeben oder einen erlaubten Farbnamen.</p>
Hintergrundbild (Wallpaper)	<pre><table background="URI"> <tr background="URI"> <th background="URI">Kopfzelle</th> <td background="URI">Datenzelle</td> </tr> </table></pre> <p>Für <code>URI</code> eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Grafikdatei angeben.</p>
Zellen verbinden	<pre><th rowspan="Zeilen">Kopfzelle</th> <td rowspan="Zeilen">Datenzelle</td> <th colspan="Spalten">Kopfzelle</th> <td colspan="Spalten">Datenzelle</td> <th rowspan="Zeilen" colspan="Spalten">Kopfzelle</th> <td rowspan="Zeilen" colspan="Spalten">Datenzelle</td></pre> <p>Für <code>Zeilen</code> eine Zahl wie z.B. 3 angeben, um festzulegen, über wie viele Zeilen sich die Zelle erstrecken soll. Für <code>Spalten</code> eine Zahl wie z.B. 3 angeben, um festzulegen, über wie viele Spalten sich die Zelle erstrecken soll.</p>
Tabellen-Beschriftung	<pre><table> <caption align="Ausrichtung">Text</caption> <tr> <td>Zelle</td> <td>Zelle</td> </tr> </table></pre> <p>Das <code>caption</code>-Element unmittelbar hinter dem einleitenden <code><table></code>-Tag notieren. Das Attribut zur Ausrichtung (<code>align</code>) ist optional. Für <code>Ausrichtung</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>left</code> = Tabellenbeschriftung seitlich links der Tabelle, <code>right</code> = Tabellenbeschriftung seitlich rechts der Tabelle, <code>bottom</code> = Tabellenbeschriftung unter der Tabelle, <code>top</code> = Tabellenbeschriftung oberhalb der Tabelle (Normaleinstellung).</p>
Tabellen ausrichten	<pre><table align="Ausrichtung" hspace="LinksRechts" vspace="ObenUnten"> <!-- Tabelleninhalt --> </table></pre> <p>Für <code>Ausrichtung</code> einen der folgenden Werte notieren: <code>left</code> = Tabelle links ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen rechts vorbei), <code>right</code> = Tabelle rechts ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen links vorbei), <code>center</code> = Tabelle zentriert ausrichten. Für <code>LinksRechts</code> eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Tabelle zur Umgebung links und rechts zu bestimmen. Für <code>ObenUnten</code> eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Tabelle zur Umgebung oben und unten zu bestimmen.</p>
Zusammenfassung des Tabelleninhalts	<pre><table summary="Text"> <!-- Tabelleninhalt --> </table></pre>

Verweise (Links)

Verweis definieren	<pre>Verweistext</pre> <p>Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der Datei oder Quelle angeben, das verlinkt werden soll. URI kann sein: Anker in der gleichen Datei (z.B. <code>#Ankername</code>) Andere Datei (z.B. <code>datei.htm</code>) Andere Datei in anderem Verzeichnis (z.B. <code>../verzeichnis/datei.htm</code>) Anker in der anderen Datei (z.B. <code>datei.htm#Ankername</code>) WWW-Adresse (<code>http://...</code>) Gopher-Adresse (<code>gopher://...</code>) FTP-Adresse (<code>ftp://...</code>) Telnet-Adresse (<code>telnet://...</code>) Newsgroup-Adresse (<code>news:...</code>) Absolute lokale Adresse (<code>file://...</code>)</p>
Anker definieren	<pre>[Inhalt]</pre> <p>Für Ankername einen Namen notieren. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<code>_</code>), Bindestrich (<code>-</code>), Doppelpunkt (<code>:</code>) oder Punkt (<code>.</code>).</p>
Zielfenster für Verweise	<pre>Verweistext</pre> <p>Für Zielfenster den Namen eines definierten Framefensters angeben oder einen der folgenden reservierten Namen: <code>_blank</code> = Verweis in neuem Fenster öffnen, <code>_self</code> = Verweis im gleichen Fenster öffnen, <code>_parent</code> = aktuelles Frameset beim Ausführen des Verweises sprengen, <code>_top</code> = alle Framesets beim Ausführen des Verweises sprengen.</p>
E-Mail-Verweise	<pre>Verweistext Verweistext Verweistext Verweistext Verweistext Verweistext</pre> <p>Auf Wunsch vorbelegtes Thema (<code>subject=</code>), sichtbaren Kopienempfänger (<code>cc=</code>), unsichtbaren Kopienempfänger (<code>bcc=</code>) oder vorbelegten Text (<code>body=</code>) angeben. Mehrere solcher Zusatzangaben kombinieren wie im Schema mit <code>?Zusatz1&Zusatz2</code>. In den Angaben Zeichen mit Zeichenwerten größer 127 hexadezimal maskieren, z.B. <code>%FC</code> für 252 ("ü"). Ebenso einige Standardzeichen, die in URIs Bedeutung haben können, maskieren.</p>
Sprache und Zeichensatz des Verweisziels	<pre>Verweistext</pre> <p>Für Sprachenkürzel so etwas wie <code>de</code>, <code>en</code>, <code>fr</code>, und für Zeichensatz so etwas wie <code>ISO-8859-1</code> notieren.</p>
Tabulator-Reihenfolge	<pre>Verweistext</pre> <p>Bei jedem Verweis für Indexnummer eine Zahl notieren. Die niedrigste Nummer wird zuerst angesprungen, die höchste zuletzt.</p>
Tastaturkürzel	<pre>Verweistext</pre> <p>Für Buchstabe so etwas wie <code>h</code> oder <code>m</code> eingeben. Ausführbar meistens mit [Alt]-Taste plus dem angegebenen Buchstaben.</p>

Grafiken

Grafiken einbinden	<pre></pre> <p>Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Grafikdatei angeben. Für Alternativtext einen Kurztext notieren für den Fall, dass die Grafik nicht angezeigt werden kann.</p>
Breite und Höhe der Grafik	<pre></pre> <p>Für Breite und Höhe eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 60% für Größe in Bezug auf Umgebung.</p>
Rahmen um Grafik	<pre></pre> <p>Für Dicke eine Zahl wie z.B. 3 für die Rahmendicke in Pixeln notieren.</p>
Namen für Grafik	<pre></pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<u> </u>), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p>
Langbeschreibung für Grafik	<pre></pre> <p>Für URI bei longdesc eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad einer Datei (z.B. HTML) mit Beschreibungen zur Grafik angeben.</p>
Grafiken im Text ausrichten	<pre></pre> <p>Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: top = obenbündig mit Text davor oder danach, middle = mittig zu Text davor oder danach, bottom = untenbündig mit Text davor oder danach.</p>
Text um Grafik fließen lassen	<pre></pre> <p>Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: left = Grafik links ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen rechts vorbei), right = Grafik rechts ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen links vorbei), Für LinksRechts eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Grafik zur Umgebung links und rechts zu bestimmen. Für ObenUnten eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Grafik zur Umgebung oben und unten zu bestimmen.</p>
Verweis-sensitive Grafik	<pre> <map name="Mapname"> <area shape="Typ" coords="Koordinaten" href="URI"> </map></pre> <p>Bei Mapname beim usemap-Attribut des -Tags und beim name-Attribut des <map>-Tags den gleichen Namen vergeben. Beim usemap-Attribut das Gatterzeichen # voranstellen. Bei Typ einen der folgenden Werte notieren: rect = viereckiger Bereich innerhalb der Grafik, circle = Kreisbereich, poly = vieleckiger Bereich (Polygon). Bei Koordinaten bei rect so etwas angeben wie 10,20,90,100 (10 ist Anfang Pixel von links, 20 Anfang oben, 90 Ende links, 100 Ende unten), bei Koordinaten bei circle so etwas angeben wie 100,150,50 (100 ist Kreismittelpunkt in Pixeln von links, 150 Kreismittelpunkt von oben, 50 der Kreisradius), und bei Koordinaten bei poly so etwas angeben wie 10,20,40,30,300,200 (10 ist erste Ecke links in Pixeln, 20 erste Ecke oben, 40 zweite Ecke links, 30 zweite Ecke oben, 300 dritte Ecke links, 200 dritte Ecke oben). Usw. beliebig viele Ecken. Bei URI beim href-Attribut das Verweisziel notieren, das mit dem verweis-sensitiven Bereich verknüpft sein soll.</p>

Formulare

Formular definieren	<pre><form action="URI" method="Methode" enctype="Mime-Type"> <!-- Formularelemente und andere Elemente innerhalb des Formulars --> </form></pre> <p>Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der Datei oder Quelle angeben, das die Daten verarbeiten soll. URI kann z.B. ein CGI-Script, eine HTML-Datei mit PHP-Code oder eine E-Mail-Adresse (<code>mailto:jemand@irgendwo.xy</code>) sein. Für Methode entweder <code>get</code> oder <code>post</code> notieren (bei <code>mailto</code>-Formularen immer <code>post</code>) Für Mime-Type bei <code>mailto</code>-Formularen <code>text/plain</code> angeben.</p>
Zielfenster für Server-Antwort	<pre><form action="URI" method="Methode" target="Zielfenster"> <!-- Formularelemente und andere Elemente innerhalb des Formulars --> </form></pre> <p>Für Zielfenster den Namen eines definierten Framefensters angeben oder einen der folgenden reservierten Namen: _self = Antwort im gleichen Fenster ausgeben wie das Formular, _parent = aktuelles Frameset für Antwort sprengen, _top = alle Framesets für Antwort sprengen.</p>
Zeichensätze für Verarbeitung	<pre><form action="URI" method="Methode" accept-charset="Zeichensatzliste"> <!-- Formularelemente und andere Elemente innerhalb des Formulars --> </form></pre> <p>Für Zeichensatzliste so etwas eingeben wie <code>ISO-8859-1</code>, <code>ISO-8859-2</code>.</p>
Einzeilige Eingabefelder	<pre><input type="text" size="Länge" maxlength="MaxLänge" name="Name"></pre> <p>Für Länge die Anzeigebreite des Feldes in Zeichen notieren (optional). Für MaxLänge die maximal eingebbare Anzahl Zeichen notieren (optional). Für Name einen Namen notieren (optional). Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<code>_</code>), Bindestrich (<code>-</code>), Doppelpunkt (<code>:</code>) oder Punkt (<code>.</code>).</p>
Einzeilige Eingabefelder Textvorbelegung	<pre><input type="text" value="Wert"></pre> <p>Für Wert den Text der Vorbelegung notieren.</p>
Eingabefelder für Passwort	<pre><input type="password" size="Länge" maxlength="MaxLänge" name="Name"></pre>
Mehrzeilige Eingabefelder	<pre><textarea cols="Spalten" rows="Reihen" name="Elementname"> Optionale Textvorbelegung </textarea></pre> <p>Für Spalten die Anzeigebreite des in Anzahl Zeichen pro Zeile notieren. Für Reihen die Anzeigehöhe in Zeilen notieren. Für Name einen Namen notieren (optional). Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<code>_</code>), Bindestrich (<code>-</code>), Doppelpunkt (<code>:</code>) oder Punkt (<code>.</code>).</p>
Mehrzeilige Eingabefelder Umbruchkontrolle	<pre><textarea cols="Spalten" rows="Reihen" wrap="Umbruch"> </textarea></pre> <p>Kein HTML-Standard! Für Umbruch einen der folgenden Werte notieren: soft = automatischer Zeilenumbruch nur bei Eingabe, hard = automatischer Zeilenumbruch bei Eingabe wird zu Zeilenumbrüchen bei Formularversand, virtual = wie <code>soft</code>. physical = wie <code>hard</code>. off = kein automatischer Zeilenumbruch bei Eingabe.</p>

Kurzreferenz HTML

Eingabefelder nur lesen	<pre><input type="text" readonly value="Text nur lesbar"></pre> <pre><textarea cols="Spalten" rows="Reihen" readonly></pre> <pre>Text nur lesbar</pre> <pre></textarea></pre>
Auswahlliste	<pre><select size="Höhe" name="Name"></pre> <pre><option>Eintrag</option></pre> <pre><option>anderer Eintrag</option></pre> <pre></select></pre> <p>Für Höhe eine Zahl wie 1 oder 10 notieren, um die Anzeigehöhe der Liste (Anzahl gleichzeitig angezeigter Einträge) zu bestimmen. Für Name einen Namen notieren (optional). Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p>
Auswahlliste Mehrfachauswahl	<pre><select multiple size="Höhe"></pre> <pre><option>Eintrag</option></pre> <pre><option>anderer Eintrag</option></pre> <pre></select></pre> <p>Attribut multiple.</p>
Auswahlliste mit Vorauswahl	<pre><select multiple size="Höhe"></pre> <pre><option>Eintrag</option></pre> <pre><option selected>anderer Eintrag</option></pre> <pre></select></pre> <p>Attribut selected,</p>
Absendewert von Listeneinträgen	<pre><select size="Höhe"></pre> <pre><option value="Wert">Eintrag</option></pre> <pre><option value="Wert">anderer Eintrag</option></pre> <pre></select></pre> <p>Für Wert bei jedem Eintrag einen passenden Absendewert notieren.</p>
Menüstruktur	<pre><select size="Höhe"></pre> <pre><optgroup label="Menütext"></pre> <pre><option>Eintrag</option></pre> <pre><option>anderer Eintrag</option></pre> <pre></optgroup></pre> <pre><optgroup label="Menütext"></pre> <pre><option>Eintrag</option></pre> <pre><option>anderer Eintrag</option></pre> <pre></optgroup></pre> <pre></select></pre> <p>Für Menütext jeweils eine Beschriftung für das Untermenü notieren.</p>
Radiobuttons und Checkboxes	<pre><input type="radio" name="Name" value="Wert"> Text</pre> <pre><input type="checkbox" name="Name" value="Wert"> Text</pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Zusammengehörige Radiobuttons / Checkboxes erhalten den gleichen Namen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.). Für Wert einen Text notieren, der beim Formularversand diesen Button bezeichnet. Für Text einen sichtbaren Beschriftungstext notieren.</p>
Einträge vorselektieren	<pre><input type="radio" checked name="Name" value="Wert"> Text</pre> <pre><input type="checkbox" checked name="Name" value="Wert"> Text</pre> <p>Attribut checked.</p>
Klickbuttons (1)	<pre><input type="button" name="Name" value="Beschriftung" onClick="Aktion"></pre>

Kurzreferenz HTML

	<p>Für Name einen Namen notieren. Zusammengehörige Checkboxen erhalten den gleichen Namen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p> <p>Für Beschriftung den Text notieren, der als Button-Beschriftung angezeigt wird.</p> <p>Für Aktion z.B. eine JavaScript-Anweisung notieren.</p>
Klickbuttons (2)	<pre><button type="button" name="Name" value="Alternativbeschriftung" onClick="..."> Beschriftung </button></pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Zusammengehörige Checkboxen erhalten den gleichen Namen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p> <p>Für Alternativbeschriftung einen Beschriftungstext notieren, falls kein Elementinhalt notiert wird.</p> <p>Für Beschriftung die Anzeigefläche des Buttons gestalten, z.B. auch mit Grafiken und anderen HTML-Elementen.</p>
Formularfeld für Datei-Upload	<pre><input type="file" name="Name" maxlength="Größe" accept="Mime-Type"></pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Zusammengehörige Checkboxen erhalten den gleichen Namen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p> <p>Für Größe die maximale Byte-Größe der Datei angeben, z.B. 100000 (unzuverlässig!).</p> <p>Für Mime-Type so etwas notieren wie <code>text/*</code></p> <p>Wichtig: im <code><form></code>-Tag <code>enctype="multipart/form-data"</code> notieren.</p>
Versteckte Elemente	<pre><input type="hidden" name="Name" value="Wert"></pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Zusammengehörige Checkboxen erhalten den gleichen Namen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p> <p>Für Wert einen Text notieren, der beim Formularversand übertragen, aber nicht angezeigt wird.</p>
Elemente gruppieren	<pre><fieldset> <legend>Gruppenüberschrift</legend> <!-- Formularelemente --> </fieldset></pre>
Label für Elemente	<pre><label for="idName">Beschriftung:</label> <[Formularelement] id="idName"></pre> <p><code>idName</code> müssen beim <code>for</code>-Attribut des <code><label></code>-Tags und beim <code>id</code>-Attribut des zugehörigen Formular-Elements übereinstimmen. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (_), Bindestrich (-), Doppelpunkt (:) oder Punkt (.).</p>
Tabulator-Reihenfolge	<pre><[Formularelement] tabindex="Indexnummer"></pre> <p>Bei jedem Formularelement für Indexnummer eine Zahl notieren. Die niedrigste Nummer wird zuerst angesprungen, die höchste zuletzt.</p>
Tastaturkürzel	<pre><[Formularelement] accesskey="Buchstabe"></pre> <p>Für Buchstabe so etwas wie <code>h</code> oder <code>m</code> eingeben. Ausführbar meistens mit [Alt]-Taste plus dem angegebenen Buchstaben.</p>
Elemente ausgrauen	<pre><[Formularelement] disabled></pre>
Absenden/ Abbrechen (1)	<pre><input type="submit" value="Beschriftung"> <input type="reset" value="Beschriftung"></pre> <p>Für Beschriftung den jeweiligen Beschriftungstext des Buttons notieren.</p>
Grafischer Absendebutton	<pre><input type="image" src="URI"></pre> <p>Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Grafikdatei angeben.</p>

Multimedia-Objekte

Daten als Objekt einbinden	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" width="Breite" height="Höhe"> Alternativer Inhalt </object></pre> <p>Für URI eine Web-Adresse oder ein Ziel mit oder ohne Pfad der gewünschten Datei angeben, die angezeigt werden soll. Für Mime-Type so etwas wie <code>image/svg+xml</code> notieren, je nachdem, welcher Dateityp referenziert wird. Für Breite und Höhe eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 60% für Größe in Bezug auf Umgebung.</p>
Java-Applets als Objekt	<pre><object width="Breite" height="Höhe" classid="java:datei.class" codebase="URI" codetype="application/java-vm"> <param name="Name" value="Wert"> </object></pre> <p><code>codebase</code>-Attribut angeben, wenn Applet nicht im aktuellen Verzeichnis liegt. Mit URI die Adresse des Verzeichnisses angeben. Parameter mit <code>name</code>- und <code>value</code>-Attribut angeben wenn es das Applet erfordert.</p>
ActiveX als Objekt	<pre><object width="Breite" height="Höhe" classid="CLSID:XXXXXX-XXXX-XXXXXX"> <param name="Name" value="Wert"> </object></pre> <p>Für <code>XXXXXX-XXXX-XXXXXX</code> die ID des ActiveX-Controls notieren.</p>
Flash-Movies als Objekt	<pre><object width="Breite" height="Höhe" classid="CLSID:CLSID:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" codebase="http://active.macromedia.com/flash5/cabs/ swflash.cab#version=5,0,0,0"> <param name="movie" value="datei.swf"> <param name="Name" value="Wert"> </object></pre> <p><code>classid</code>-Attribut erhält immer diesen Wert. Beim <code>codebase</code>-Attribut Flash-Version angeben. Beim einem der Parameter <code>name</code>-Attribut <code>movie</code> beim <code>value</code>-Attribut den Dateinamen der swf-Datei angeben. Parameter mit <code>name</code>- und <code>value</code>-Attribut ansonsten angeben wenn es die Anwendung erfordert.</p>
Rahmen um Objekt	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" border="Dicke"></object></pre> <p>Für Dicke eine Zahl wie z.B. 3 für die Rahmendicke in Pixeln notieren.</p>
Namen für Objekt	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" name="Name"></object></pre> <p>Für Name einen Namen notieren. Keine Leerzeichen und Umlaute, erstes Zeichen ein Buchstabe, sonst auch Ziffern, Unterstrich (<code>_</code>), Bindestrich (<code>-</code>), Doppelpunkt (<code>:</code>) oder Punkt (<code>.</code>).</p>
Objekt im Text ausrichten	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" align="Ausrichtung"></object></pre> <p>Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: top = obenbündig mit Text davor oder danach, middle = mittig zu Text davor oder danach, bottom = untenbündig mit Text davor oder danach.</p>
Text um Objekt fließen lassen	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" align="Ausrichtung" hspace="LinksRechts" vspace="ObenUnten"> </object></pre>

	<p>Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: left = Objekt links ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen rechts vorbei), right = Objekt rechts ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen links vorbei), Für LinksRechts eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Objekt zur Umgebung links und rechts zu bestimmen. Für ObenUnten eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Objekt zur Umgebung oben und unten zu bestimmen.</p>
Meldung bei Ladevorgang	<pre><object data="URI" type="Mime-Type" standby="Text"></object></pre> <p>Für Text einen Meldungstext notieren.</p>
Objektinstanz nur auf Wunsch	<pre><object declare classid="CLSID:XXXXXX-XXXX-XXXXXX"> </object></pre> <p>Attribut declare.</p>
Java-Applets einbinden	<pre><applet code="datei.class" codebase="URI" alt="Text" width="Breite" height="Höhe"> <param name="Name" value="Wert"> </applet></pre> <p>codebase-Attribut angeben, wenn Applet nicht im aktuellen Verzeichnis liegt. Mit URI die Adresse des Verzeichnisses angeben. Für Breite und Höhe eine Zahl wie z.B. 100 für Pixel angeben, oder einen Prozentwert wie z.B. 60% für Größe in Bezug auf Umgebung. Parameter mit name- und value-Attribut angeben wenn es das Applet erfordert.</p>
Java-Applets-Eigenschaften	<pre><applet code="datei.class" codebase="URI" alt="Text" width="Breite" height="Höhe" align="Ausrichtung" hspace="LinksRechts" vspace="ObenUnten"> <param name="Name" value="Wert"> </applet></pre> <p>Für Ausrichtung einen der folgenden Werte notieren: top = obenbündig mit Text davor oder danach, middle = mittig zu Text davor oder danach, bottom = untenbündig mit Text davor oder danach. left = Applet links ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen rechts vorbei), right = Applet rechts ausrichten (nachfolgende Inhalte fließen links vorbei), Für LinksRechts eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Applet zur Umgebung links und rechts zu bestimmen. Für ObenUnten eine Zahl wie z.B. 10 notieren, um den Pixelabstand von Applet zur Umgebung oben und unten zu bestimmen.</p>

Weiterführende HTML-Elemente

Stylesheet-Bereich für CSS	<pre><head> <style type="text/css"> [Zentrale Formate] </style> </head></pre> <p>> Siehe eigene Kurzreferenz „CSS“</p>
CSS-Formatierungen im Text	<pre><[Elementname] style="[CSS-Eigenschaften]">...</[Elementname]></pre> <p>Zum Beispiel: <code><p style="font-size:10px; color:#cc9966"> Text </p></code></p>
Script-Bereich	<pre><script type="text/javascript"> /* JavaScript-Code */ </script> <noscript> Inhalt, wenn kein JavaScript möglich ist </noscript></pre> <p>> Siehe eigene Kurzreferenz „Javascript“</p>